

# Textbausteine

Webdesk EWP ist vollständig **mehrsprachig** und kann durch den Administrator eigenständig parametrieren und gewartet werden. Um dies zu ermöglichen, wurden sogenannte **Textbausteine** eingebaut.

Zu den Textbausteinen gelangt man als Administrator über den Menübaum unter

## SYSTEM

### --> Textbausteine

Hier findet sich eine Übersicht aller vorhandenen Textbausteine. Jeder Textbaustein wird charakterisiert durch einen **Schlüssel** und einen **Wert** (bzw. Übersetzung). Weiters wird jeder Textbaustein einer Aktion und einer Sprache zugeordnet.

Um die Wartung der Textbausteine zu erleichtern, wurde folgende Namensgebung für den Schlüssel festgelegt:

### <Webdesk-Modul>\_<Aktionsname>.<Aktionstyp>\_Beschreibung

- Beispiel: es handelt sich um die Überschrift "Sprachcode" innerhalb der Aktion "showTextModules.act" im Modul "Portal & Organisation" - der Schlüssel lautet daher --> **po\_showTextModules.act\_lngcode**
- Abhängig von der gewählten Sprache im Browser des Benutzers wird die richtige **Übersetzung** angezeigt. In der Bearbeitungsansicht des Textbausteins lassen sich Übersetzungen für andere Sprachen festlegen.

mehr dazu unter -> Bearbeitung und Übersetzung von Textbausteinen

Schlüssel	Sprache	Übersetzung
po_showTextModules.act_lngcode	Deutsch	Sprachcode
po_showTextModules.act_lngcode	Englisch	Languagecode

Weiters gibt es auch Textbausteine, die keiner Aktion zugeordnet sind. Diese beinhalten meist **Übersetzungen**, die für ein ganzes Modul gültig sind und sich nie oder nur selten ändern. Bei diesen Textbausteinen (z.B. Übersetzungen für „Mandant“, „Gruppe“ oder „gültig von“) gilt das **Prinzip der Vererbung**. Dieses wurde eingeführt, um nicht ein und dasselbe Wort in vielen Formularen mehrmals übersetzen zu müssen. Dadurch kann ein Textbaustein die Übersetzung eines anderen Textbausteins „erben“.

## Felder

Name	Wert
Modul	Portal & Organisation (po)
Webdesk Actionname	po_showTextModules
Artefakt-Typ	Action